

Règlement Critérium NCL & Classement NCL 2022

<https://www.tennisdetable-nc.nc/competitions>



I - Critérium

Article 1 – Organisation sportive

Le critérium NCL ne comporte qu'un échelon : l'échelon territorial.

Cet échelon territorial comprend si possible trois divisions open mixtes :

- Division 1 : 12 joueurs (11_16KI-16J-KO-CI)
- Division 2 : 16 joueurs (11_16KI-16J-KO-CI ou 10_16DI-16J-CI si D3 supprimée)
- Division 3 : le complément des joueurs inscrits (02_8DI-8J-CI ou 10_16DI-16J-CI ou 21_32DI-32J-CI)

Si le nombre de joueurs inscrits dans la dernière division est inférieur à 6, elle sera supprimée et la division supérieure sera composée du complément des joueurs inscrits (voir : Article 8 – Déroulement sportif).

Quel que soit le problème rencontré durant l'épreuve, il revient au juge-arbitre de statuer sur la décision à prendre.

Article 2 – Points et classements

Le **classement NCL est open mixte**.

A chaque tour du critérium territorial mixte, correspondant en partie à chaque tournoi (de club) du Calédonie Elite Tour (tournois homologués Ligue), les résultats des joueurs sont cotés selon le barème figurant en Annexe (basé sur le système de points du règlement du critérium fédéral).

Les Championnats NCL et le TOP DACIA n'étant pas mixtes, le barème des points attribués sont décidés et votés par la commission sportive afin de respecter le Classement NCL général.

Le **classement NCL** est établi selon la « moyenne jouée » pour les joueurs ayant participé à au moins 1 Critérium, Championnats NCL ou TOP DACIA en 2020. Seront ensuite classés les joueurs ayant participé à un tournoi homologué ligue durant l'année 2019.

En cas d'égalité l'avantage est donné au joueur ayant l'écart moyen le plus petit (s'ils ont participé à au moins 2 Tournois homologués Ligue).

Si l'égalité persiste, l'avantage sera donné au joueur le plus jeune, puis éventuellement le tirage au sort.

Pour débiter la saison 2022, le **classement NCL 2021** est conservé, et la Moyenne Jouée est actualisée à chaque tour selon le principe de glissement des **2 dernières années/saisons sportives**.

Le **classement NCL** ne définit pas à lui seul la **sélection NCL**, mais apporte des éléments pertinents à l'élaboration des *critères de sélections*, qui sont rédigés et proposés par la Commission Sportive au Conseil de Ligue, qui décidera par vote de son effectivité.

Article 3 – Forfaits et abandons

Tout joueur engagé dans un tour de critérium doit honorer cet engagement. En cas d'impossibilité, il doit en aviser d'urgence le responsable du tour (Juge-Arbitre) pour permettre à celui-ci de procéder éventuellement à son remplacement. Le cas échéant, le joueur inscrit est « absent excusé » et ne marque aucun point pour le tour considéré qui ne sera donc pas retenu pour le calcul de la moyenne « jouée ».

Tout joueur abandonnant une partie, est considéré battu pour ladite partie et les parties qui lui restent à disputer et marque les points en fonction de la place obtenue.

Un joueur inscrit absent à toutes ses parties de poule est disqualifié pour le tour considéré. S'il n'est pas « absent excusé », il perd le nombre de points qu'il a acquis lors du dernier tour auquel il a participé mais cette perte ne sera pas comptabilisée dans le calcul de la moyenne « jouée ».

Article 4 – Retard

Si un joueur ne s'est pas présenté quinze minutes après l'appel de sa partie (selon l'Horaire Général), il est déclaré forfait pour ladite partie mais est autorisé à poursuivre la compétition. Le joueur ne peut arriver en retard qu'à une partie dans le tour.

Article 5 – Examen des litiges

Dans chaque cas, il appartient à la commission sportive compétente de statuer, compte tenu des motifs invoqués et après enquête sur les cas particuliers.

Article 6 – Nombre de tours

Le critérium NCL se déroule en plusieurs tours (4 au minimum, 6 au maximum) correspondant aux tournois de la ligue calédonienne (tournois de club en partie), qui sont établis en début de saison sauf cas exceptionnels.

Article 7 – Placement des joueurs dans une poule

Les joueurs inscrits sont listés par « moyenne jouée » de la plus élevée à la plus basse.

Les joueurs bloqués sont automatiquement positionnés dans la liste selon le résultat acquis durant le tour précédent, sauf si cela ne place chaque joueur bloqué derrière un joueur ayant une « moyenne jouée » inférieure à la sienne. Dans ce cas, ils seront placés normalement dans la liste.

Les joueurs sont placés dans les poules en tenant compte du listing ainsi établis avec tirages pour les places 3 et 4, pour celles de 5 à 8, de 9 à 12 et de 13 à 16.

Dans la mesure du possible, il y aura une assiette club pour le placement dans les poules.

Article 8 – Déroulement sportif

A chaque tour, dans chaque division, l'épreuve se déroule de la manière suivante :

- D1 : 4 poules de 3 joueurs.

Placement dans le tableau en fonction de la place acquise dans la poule avec nouveau tirage (voir Annexe) pour les places 3 et 4 (le reste étant automatique). Les premiers de poules sont qualifiés en ¼ finale. Matches de barrage pour les joueurs classés second et troisième de poule. Tableau avec classement intégral (11_16KI-16J-KO-CI).

- D2 : 4 poules de 4 joueurs.

Placement dans le tableau en fonction de la place acquise dans la poule avec nouveau tirage (voir Annexe) pour les places 3 et 4 (le reste étant automatique). Les premiers de poules sont qualifiés en ¼ finale et les derniers de poules en ¼ finale KO. Matches de barrage pour les joueurs classés second et troisième de poule. Tableau avec classement intégral (*11_16KI-16J-KO-CI ou 10_16DI-16J-CI si D3 supprimée*).

- D3 : En fonction du nombre de joueurs inscrits.

- ✓ De 1 à 5 joueurs : La D3 est supprimée et les joueurs sont intégrés en D2 en favorisant des poules de 3 joueurs. Les 2 premiers de chaque poule sont qualifiés en D2, les derniers de poules sont reclassés intégralement dans un nouveau tableau (*02_8DI-8J-CI*) de division inférieure D2* :

- 17 Joueurs : 3 poules de 3 + 2 poules de 4, soit 10 qualifiés en D2 & 7 en D2*
- 18 Joueurs : 6 poules de 3, soit 12 qualifiés en D2 & 6 en D2*
- 19 Joueurs : 5 poules de 3 + 1 poule de 4, soit 12 qualifiés en D2 & 7 en D2*
- 20 Joueurs : 4 poules de 3 + 2 poules de 4, soit 12 qualifiés en D2 & 8 en D2*
- 21 Joueurs : 7 poules de 3, soit 14 qualifiés en D2 & 7 en D2*

Les points attribués seront donc ceux prévus par le barème figurant en annexe. Le premier de D2* obtiendra les points prévus initialement pour le reste de la D2 et ainsi de suite jusqu'en D3.

- ✓ A partir de 6 joueurs : On favorise des poules de 3 joueurs, classement intégral de 6 joueurs au minimum et 32 joueurs au maximum (*02_8DI-8J-CI ou 10_16DI-16J-CI ou 21_32DI-32J-CI*).

Toutes les parties se déroulent selon les règles de l'ITTF, au meilleur des 5 manches en poule, puis au meilleur des 7 manches à partir des ½ finales (sauf pour la D2* et la D3).

L'utilisation de balles de compétitions 3* en plastique 40+ de couleur blanche homologuées ITTF est donc obligatoire.

Article 9 – Divisions et montées

En D1 : A chaque tour, les trois premiers de la division sont bloqués pour le tour suivant uniquement, quel que soit leur **classement NCL**. On complète ensuite le reste de la division par priorité en fonction du **classement NCL** actualisé après chaque tour.

En D2 : A chaque tour, les trois premiers de la division montent en division supérieure. Les joueurs arrivés en 4^{ème} et 5^{ème} position deviennent tête de série n°1 et n°2 de la D2 pour le prochain tour, mais la priorité est donnée à leur **classement NCL** pour le remplissage de la D1. On complète ensuite le reste de la division par priorité en fonction du **classement NCL** actualisé après chaque tour.

En D3 : A chaque tour, les trois premiers de la division montent en division supérieure. Les joueurs arrivés en 4^{ème} et 5^{ème} position deviennent tête de série n°1 et n°2 de la D3 pour le prochain tour, mais la priorité est donnée à leur **classement NCL** pour le remplissage de la D1 et de la D2. On complète ensuite le reste de la division par priorité en fonction du **classement NCL** actualisé après chaque tour.

Article 10 - Nouveaux joueurs en D2

Les nouveaux joueurs que la commission sportive considère Challenger en D2 ou dont le classement FFTT est supérieur ou égal à 900 points seront intégrés directement en D2 (au maximum 4 joueurs par tour par priorité de classement) aux dépens des joueurs en position n°13, n°12, n°11 et n°10.

Article 11 – Nouveaux joueurs en D1

Intégration exceptionnelle de joueurs que la commission sportive considère comme Challenger en D1 qui passe de 12 à 16 joueurs :

- 1 nouveau joueur : Le joueur Challenger, ainsi que les joueurs en position n°13, n°14, et n°15 du listing sont tirés au sort et placés dans les poules en position 13 à 16.

- 2 nouveaux joueurs : Les 2 joueurs Challenger, ainsi que les joueurs en position n°13 et n°14, du listing sont tirés au sort et placés dans les poules en position 13 à 16.
- 3 nouveaux joueurs : Les 3 joueurs Challenger, ainsi que le joueur en position n°13 du listing sont tirés au sort et placés dans les poules en position 13 à 16.
- 4 nouveaux joueurs : Ils intègrent les poules en position 13 à 16.
- 5 (ou +) nouveaux joueurs : La commission sportive se réunira (physiquement ou par voie électronique) et déterminera la manière d'intégrer lesquels de ces joueurs en D1 et les autres en D2.

Les points attribués pour les places « 13+ » à « 16+ » seront ceux prévus par le barème figurant en annexe.

Article 12 – Remise des prix

Seuls les lauréats présents sur le podium, en tenue sportive représentant son club, peuvent recevoir leur récompense (sauf cas exceptionnel, après concertation directe de la commission sportive et du JA).

II - Championnat NCL

Le championnat de Nouvelle Calédonie est une **compétition non mixte**. Les joueurs sont placés dans des poules de 4 joueurs selon leur classement FFTT. Les parties de poule se déroulent au meilleur des 5 manches (3 sets gagnants). 2 joueurs se qualifient par poule.

Les parties dans le tableau final se dérouleront au meilleur des 5 manches jusqu'en ¼ de final inclus, puis pourront se dérouler au meilleur des 7 manches (4 sets gagnants) à partir des ½ final, selon la volonté du Juge Arbitre et du temps déjà écoulé depuis le début de ces championnats.

Le **Classement NCL** étant mixte, les points attribués au Championnat NCL (non mixte) peuvent être différents chez les hommes et chez les femmes, afin de ne pas le fausser.

Ces points attribués sont votés par la Commission Sportive, en harmonie avec les points récoltés durant les compétitions précédentes.

III - TOP Dacia

Le Top Dacia est organisé en fin de saison NCL et la clôture donc. Les joueurs et joueuses qualifiés se rencontreront dans une poule unique non mixte, les parties se joueront au meilleur des 7 manches (4 sets gagnants). Le Top Dacia est composé des joueurs et joueuses ayant les meilleures moyennes jouées, et ayant participé à au moins 3 tournois homologués Ligue durant la saison 202 (Critérium + Championnats NCL). En cas d'égalité, l'avantage est donné au joueur ayant le plus de participations, puis si l'égalité persiste, au joueur ayant le plus petit écart type, puis au joueurs le plus jeune, et éventuellement au tirage au sort.

Le **Classement NCL** étant mixte, les points attribués au TOP Dacia (non mixte) peuvent être différents chez les hommes et chez les femmes, afin de ne pas le fausser.

Ces points attribués sont votés par la Commission Sportive, en harmonie avec les points récoltés durant les compétitions précédentes.

Annexe – Tirage au sort pour les places 3 et 4 de la D1 et D2 (nouvelle numérotation)

Tirage au sort 1

	P1	P2	P3	P4
1°	1	16	9	8
2°	13	4	5	12
3°	11	6	3	14
4°	7	10	15	2

Tirage au sort 2

	P1	P2	P3	P4
1°	1	16	8	9
2°	13	4	12	5
3°	11	6	14	3
4°	7	10	2	15

Annexe – Points attribués pour le Classement NCL

CRITERIUM NCL					
DIVISION 1		DIVISION 2		DIVISION 3	
1er	300	13e	200	29e	100
2e	280	14e	180	30e	80
3e	265	15e	165	31e	65
4e	250	16e	150	32e	55
5e	240	17e	140	33e	45
6e	235	18e	135	34e	40
7e	230	19e	130	35e	37
8e	225	20e	125	36e	35
9e	220	21e	120	37e	33
10e	215	22e	115	38e	32
11e	210	23e	110	39e	31
12e	207	24e	107	40e	30
<i>13e +</i>	<i>205</i>	25e	105	41e	29
<i>14e +</i>	<i>204</i>	26e	104	42e	28
<i>15e +</i>	<i>203</i>	27e	103	43e	27
<i>16e +</i>	<i>202</i>	28e	102	44e	26
				45e	23
				46e	20
				47e	17
				48e	15
				49e	13
				50e	12
				51e	11
				52e	10
				53e	9
				54e	8
				55e	7
				56e	6
				57e	5
				58e	4
				59e	3
				60e	2